

7DaysToDie

Hier werden Inhalte zu unseren Modpacks erläutert. Auch ist hier die Kategorie Programmieren/Modding zu finden.

- [Project Ender Modpack](#)
 - [Einleitung](#)
 - [Installation](#)
 - [Wo finde ich was?](#)
 - [Wo crafte ich?](#)
 - [Änderungen](#)
 - [Darkness Falls](#)
 - [SovietWeaponPack](#)
 - [Farming](#)
 - [FarmingLife2](#)

Project Ender Modpack

Einleitung



Habt ihr euch schon immer gedacht, eigentlich ist 7DaysToDie ja ganz nett aber wenn man es einmal "durchgespielt hat", dann weiß man nicht mehr so ganz was man noch machen kann.

In dieser Mod erwarten euch extrem viele neue Änderungen. Diese möchte ich euch in diesem Wiki etwas genauer erläutern, da ich selber ziemlich oft auf dem Schlauch stand.

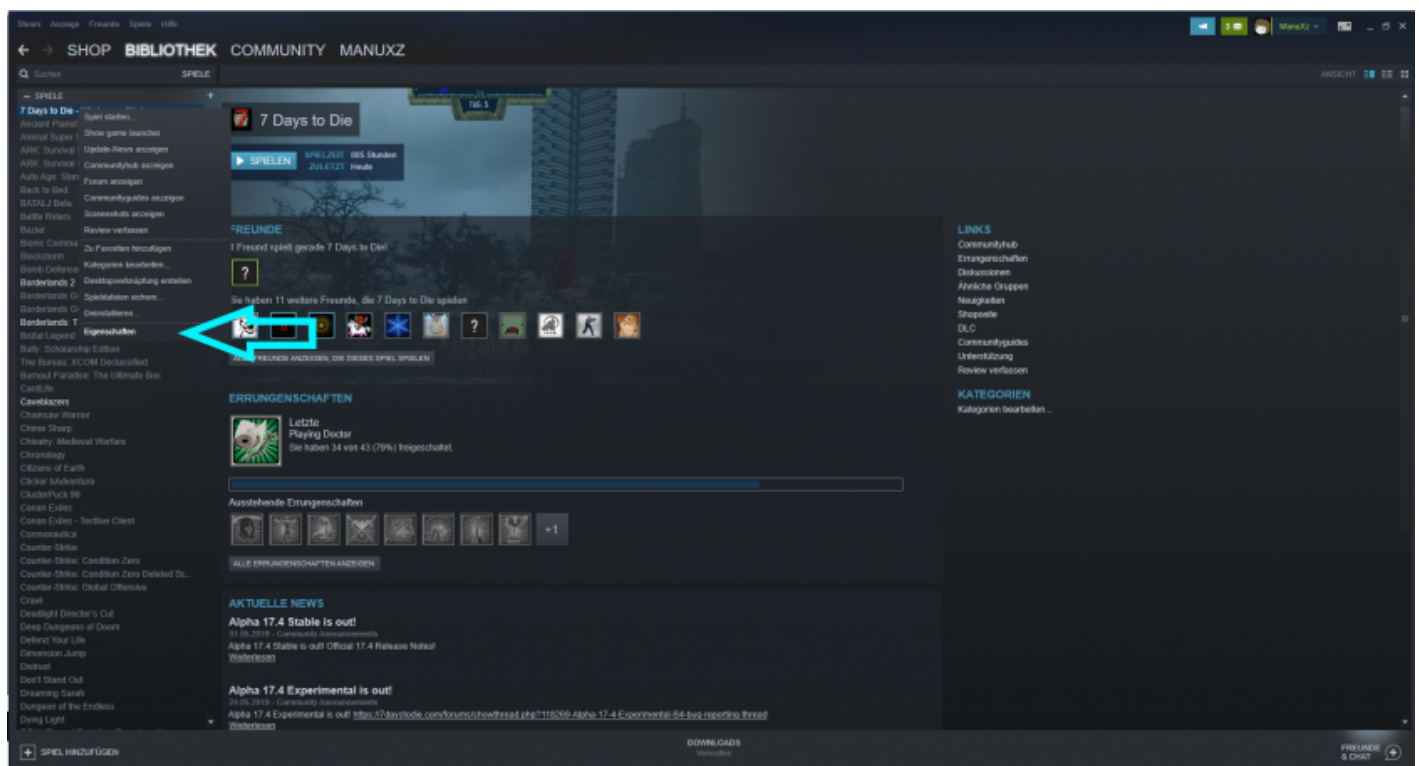
Es geht hier um eine Mods-Zusammenstellung basierend auf der [Overhaul] Mod Darkness Falls. Ich habe ebenfalls viele Änderungen getätigt, die es so nur bei uns gibt.

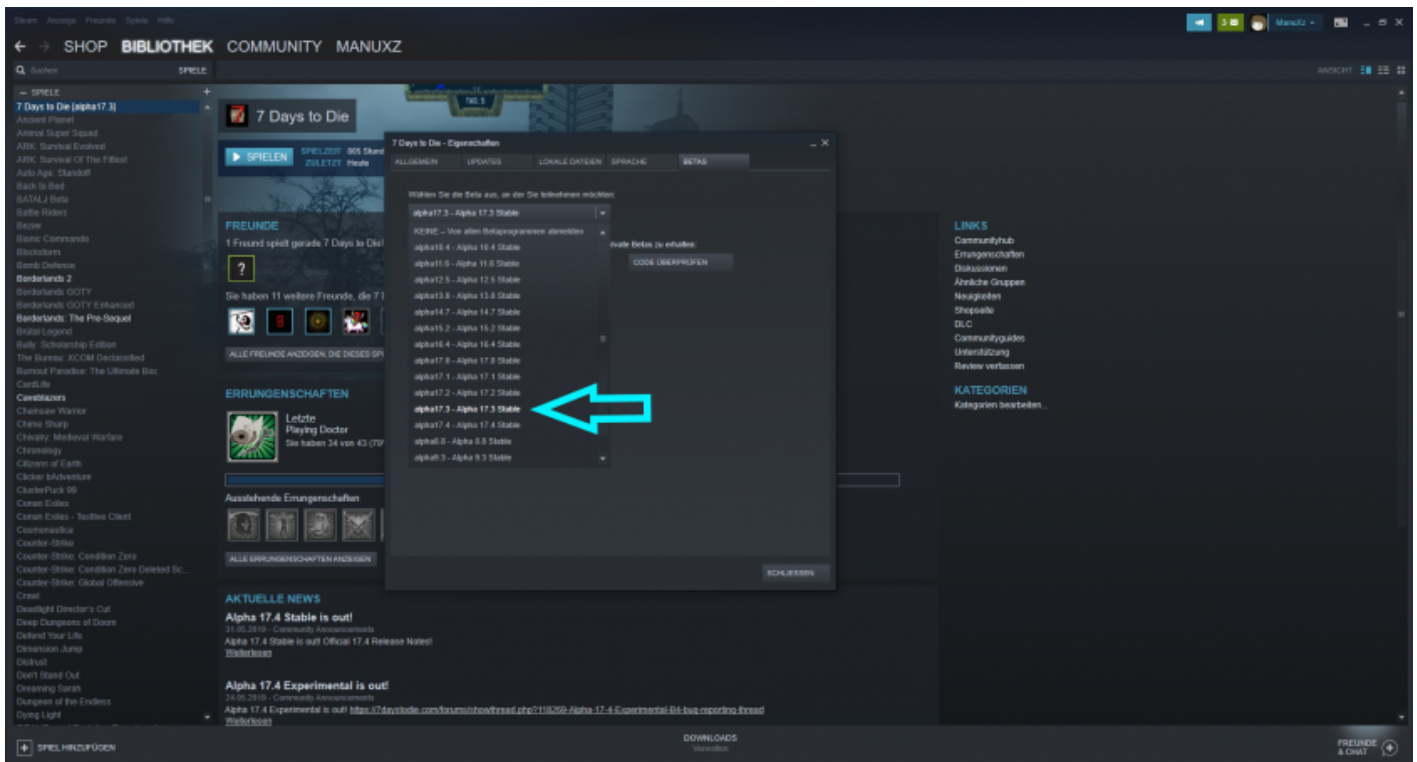
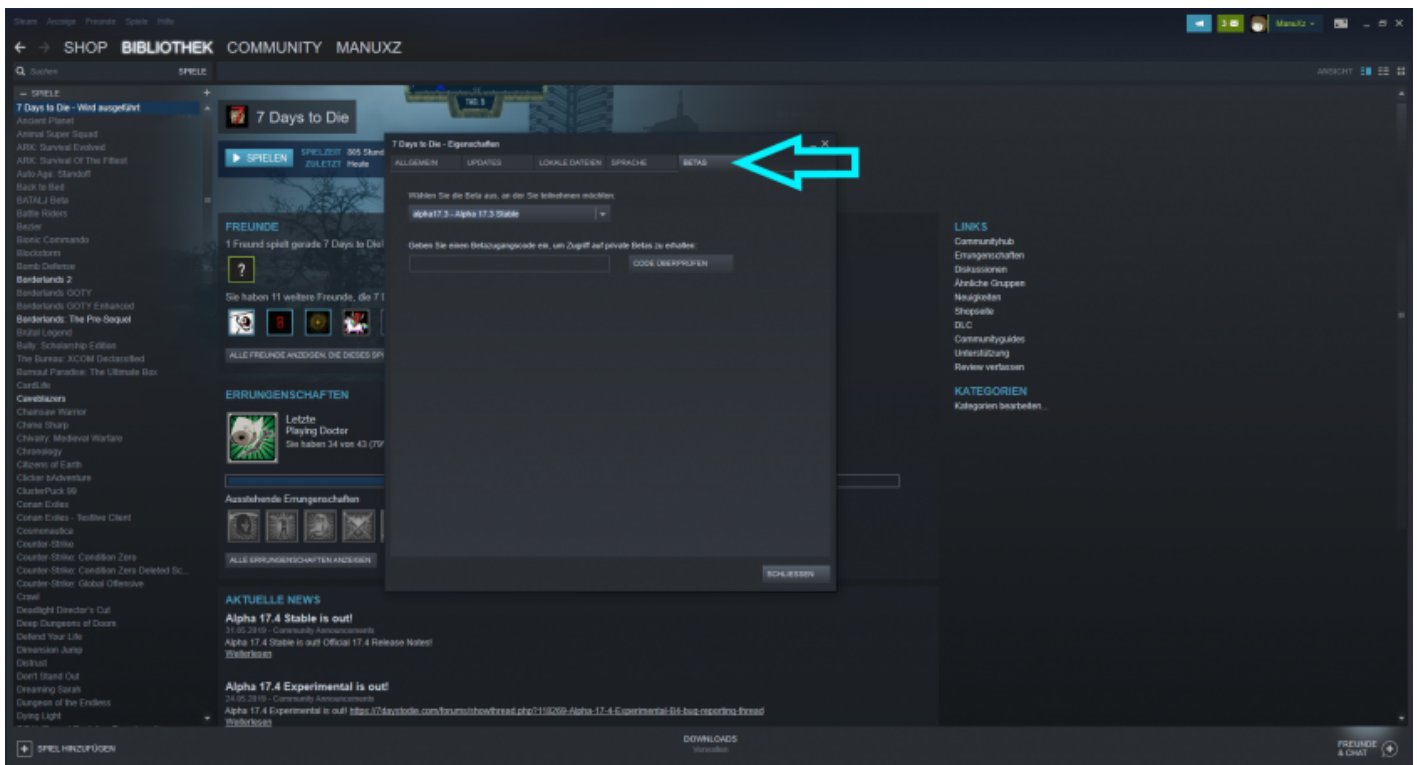
Installation

Installation

Bestimmte 7d2d Version

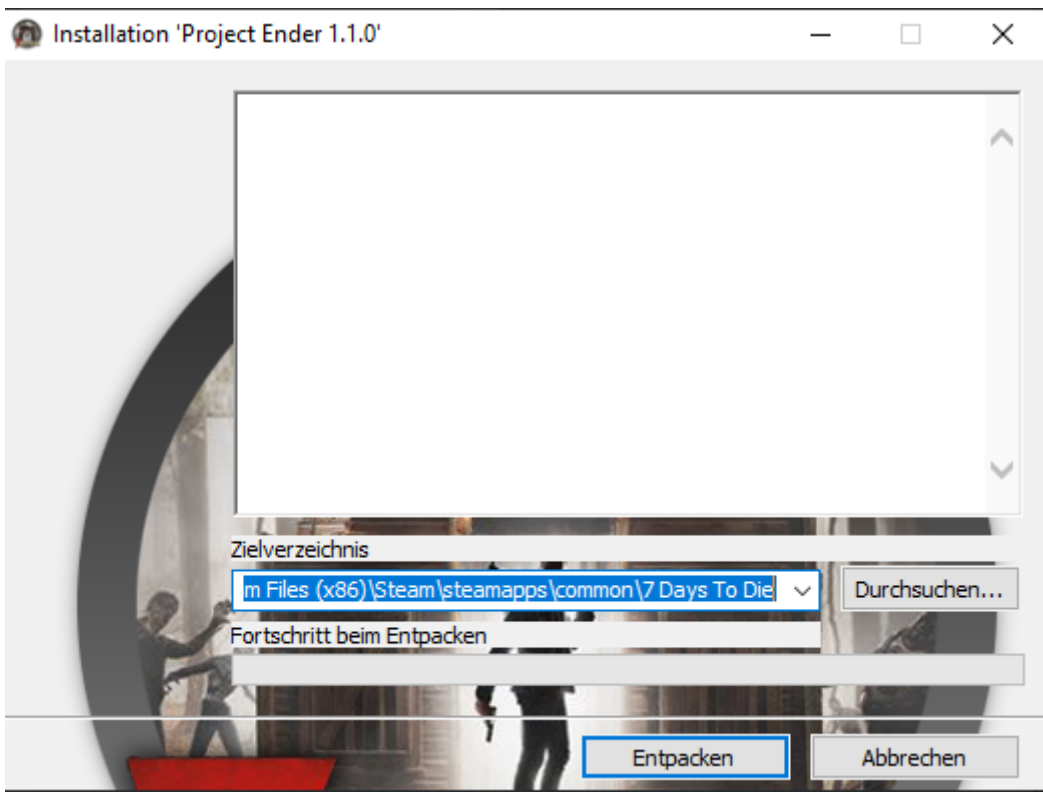
Rechtsklick auf 7DaysToDie, Einstellungen, den Reiter BETAS auswählen und anschließend auf "alpha 17.3-Alpha17.3 Stable".



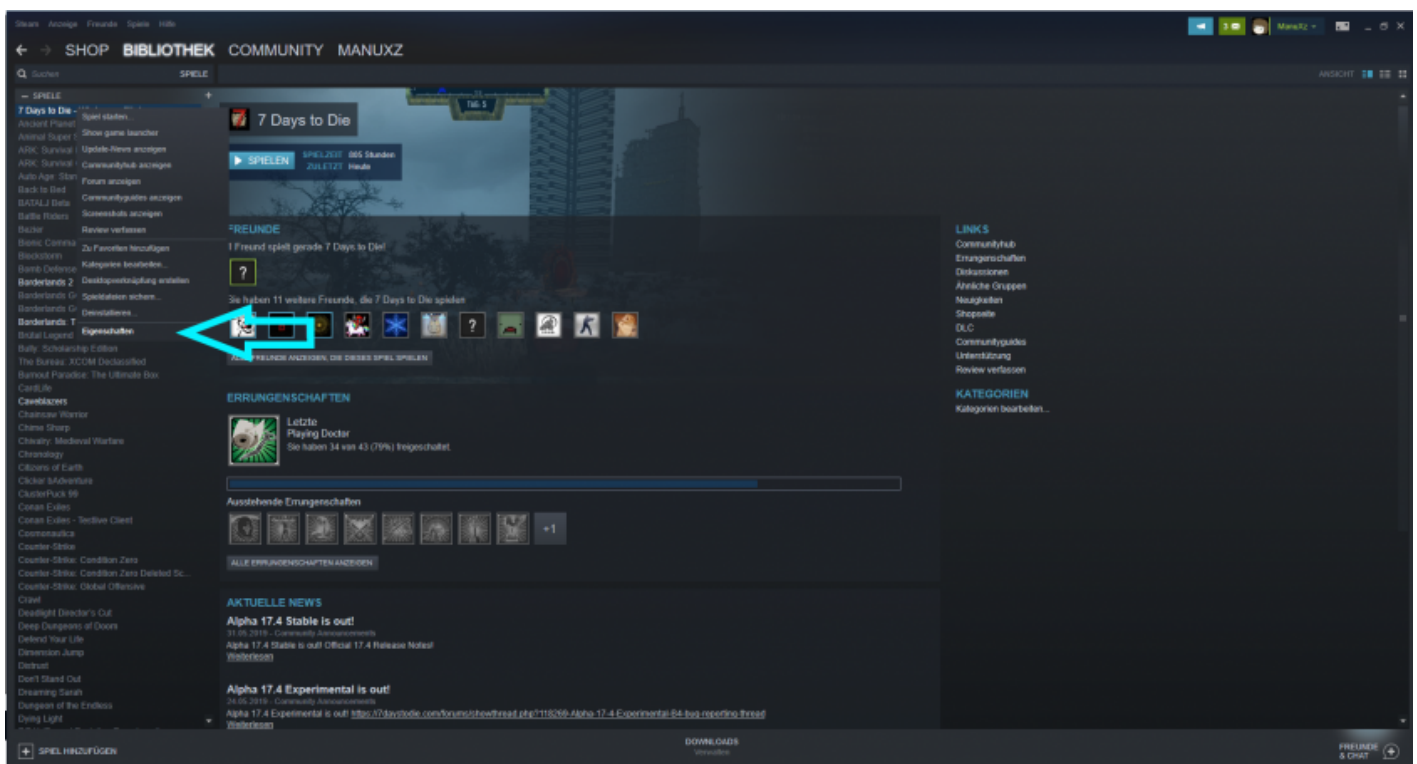


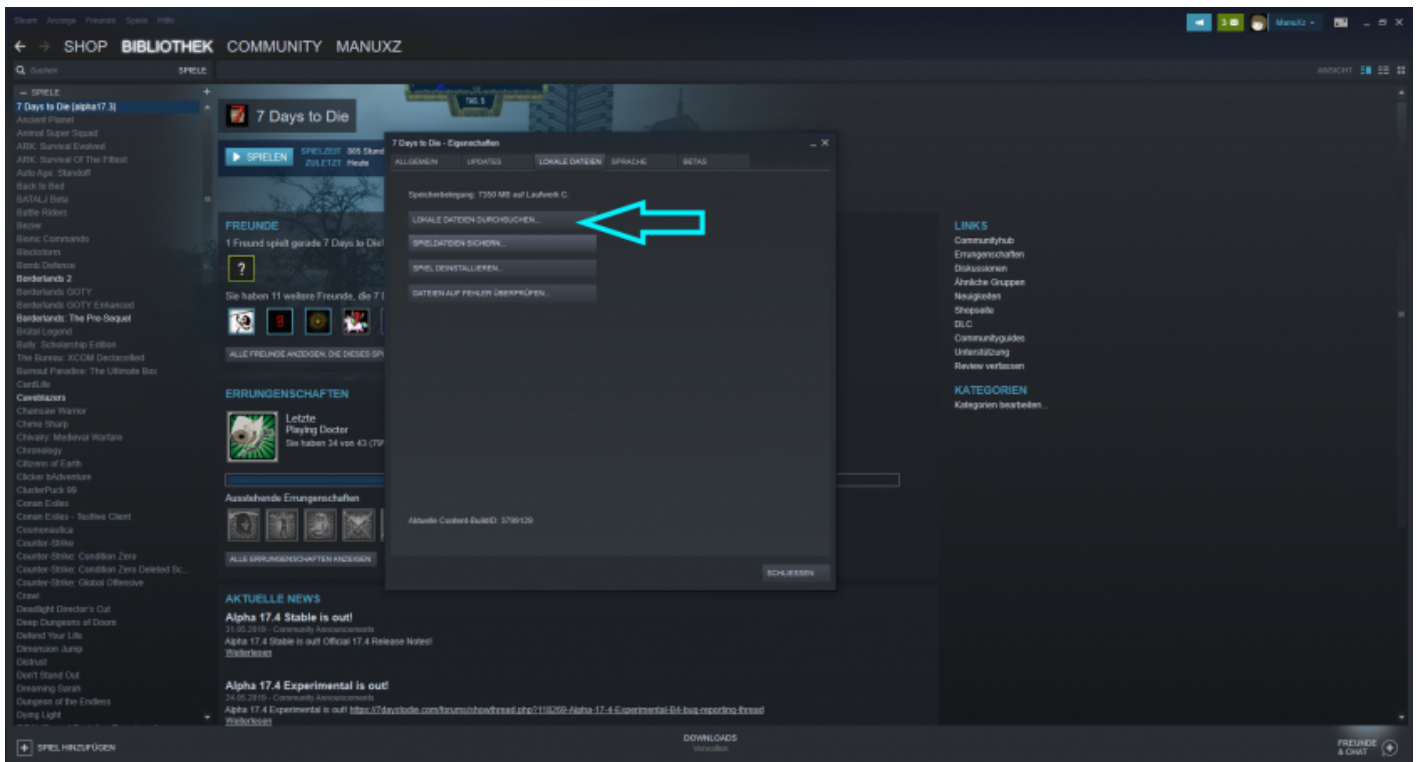
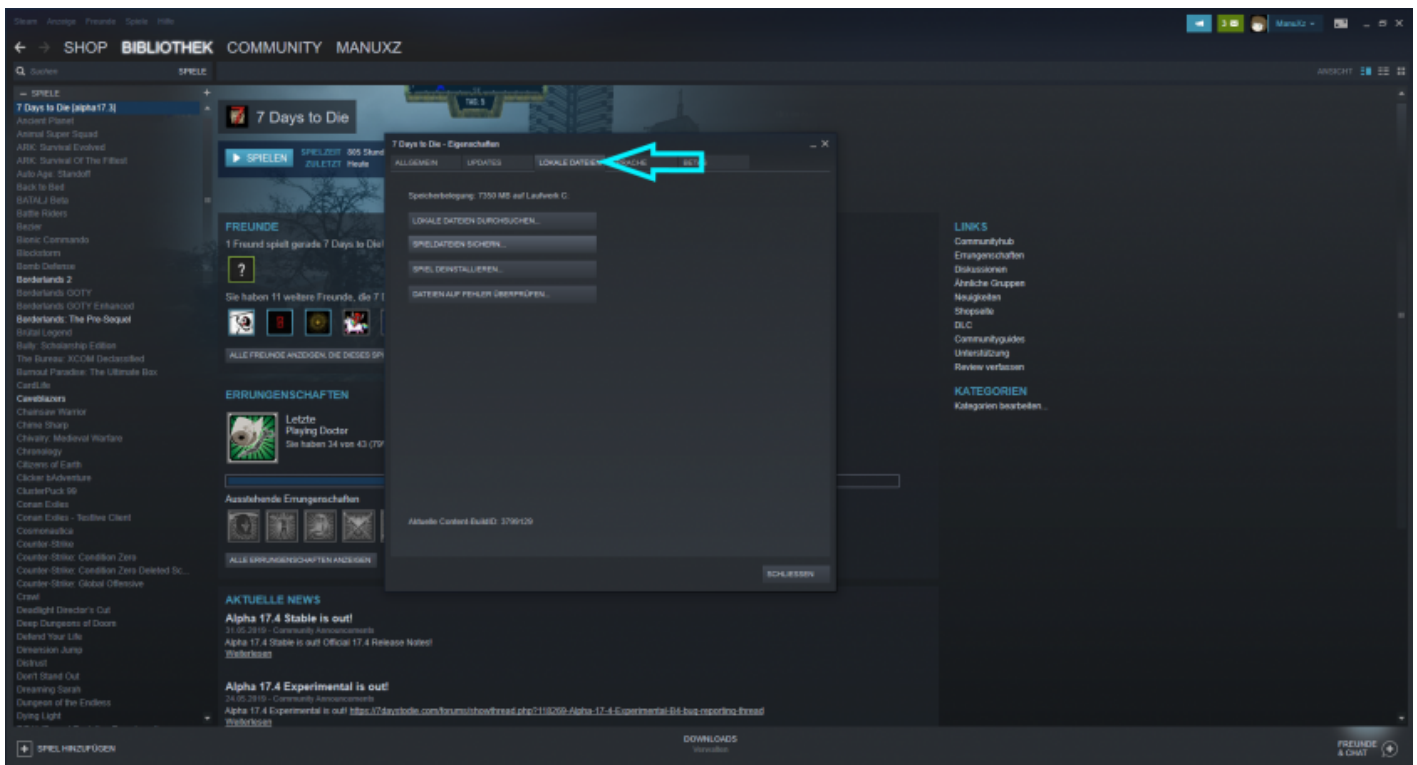
Setup Starten

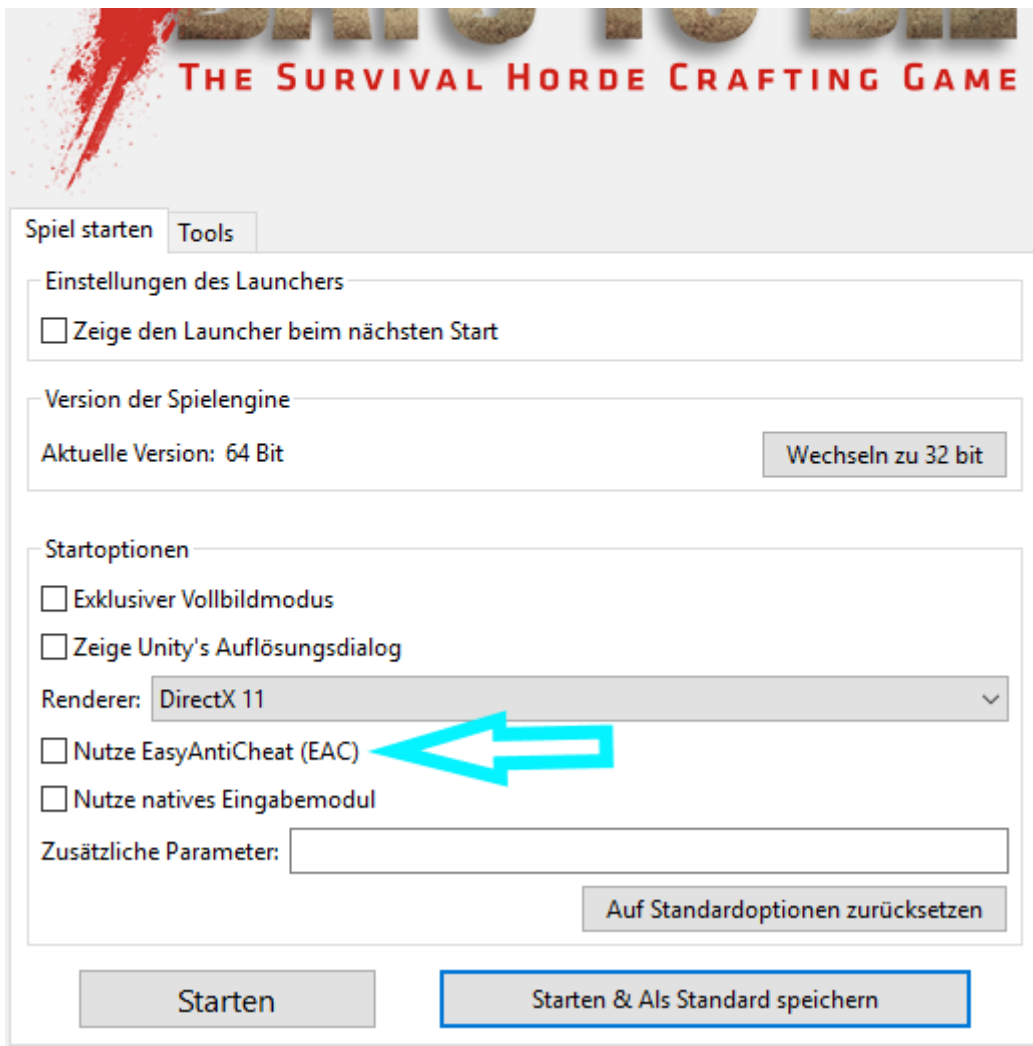
Download: -[Setup](#)-



Hier müsst ihr den Pfad zu 7DaysToDie einstellen. Den findet ihr wie folgt raus:







Dort muss der Haken raus.

Starten und Als Standard speichern!

Wo finde ich was?

Titan



(Rohes Titan)

Titan lässt sich überall unter der Erde finden, es ist jedoch verdammt selten. Die Chance erhöht sich, wenn ihr im Verstrahltem Gebiet danach sucht.

Titan kann man auch überirdisch gefunden werden. Im Verstrahltem Gebiet oder in vermoderten Gegenden in der Wüste

Klassenbücher

Um **Klassenbücher** herstellen zu können braucht ihr ein Leeres **Klassenpapier**. Dieses könnt ihr so craften:



Die **Bündel von Fertigkeiten**



bekommt ihr, wenn ihr Bücher oder Baupläne Zerlegt.

Forschungsnotizen



Diese könnt ihr finden in (Selten):

- Bücherregalen
- Bücher Kisten
- Apache Artefakt Truhen

Angereichertes Uran



Diese könnt ihr finden in (Selten):

- Waffenschränken
- Apache Artefakt Truhen
- Schatzkisten

Wo crafte ich?

Mögliche Werkbänke



- Werkbank
 - Vanilla Rezepte auch Mods



- Chemietisch
 - Vanilla und weitere Medizinische Items



- Metallarbeitsplatz
 - Alles was mit Metall zu tun hat z.B. Autos oder Waffen



- Tragbare Drehmaschiene
 - Waffenteile



- Arbeitsstation Anpassen
 - Ausrüstung unter anderem Rucksäcke



- Schreibtisch
 - Bücher



- Laser-Werkbank
 - Zukunftsitems

Mögliche Schmieden



- Schmiede
 - Benötigt Holz, 2 Schmelzslots



- Große Schmiede
 - Benötigt Holz, 3 Schmelzslots



- Fortgeschrittene Schmiede
 - Benötigt kein Holz, 3 Schmelzslots



- Schmelzschmiede
 - Unbekannt

Änderungen

Hier möchte ich euch grob die Änderungen im Spiel erläutern.

Darkness Falls

- Neue Items wie z.B.
 - Neue Nahrung
 - Neue Waffen/Waffenteile
 - Neue Bücher
 - Neue Tools (Schlüsselkarten, Schlossknacker, Scrap, Titan, Laser...)
 - Neue Block (Aufzug, Titan verstärkte Wände...)
- Neue Werkbänke
 - Metallverarbeitung
 - Mobiler Arbeitsplatz
 - Schreibtisch
 - Arbeitsstation anpassen (Kleidung)
 - Ölpumpe
 - Radio
- Neue Öfen/Schmieden
 - Fortgeschrittene Schmiede
 - Große Schmiede
 - Schmelzschmiede
- Neues Skillsystem
 - 8 verschiedene Klassen
 - Jede Klasse lässt sich durch das Lesen von Büchern freischalten
 - Man muss eine Questreihe abschließen um den Skilltree zu vervollständigen
 - Aktionsfähigkeiten: skillen bei Aktivitäten teilweise mit
 - Vergünstigungen: verbessert eure Überlebenschancen
- Neue Gebäude/Gebiete
 - Es gibt gefühlt über 100 neue Gebäude zu entdecken
 - Ein wichtiges Biom ist das Verseuchte Gebiet, in dem man neue Erze finden kann
- Neue Erze/Ressourcen
 - Titan kann man überall finden, nur extrem selten
 - Plutonium, Uran auffindbar im Verstrahltem Gebiet
 - Erze kann man nun auf Biomspezifisch überirdisch finden
- Neue Zombies
 - Es wurden viele neue Arten von Zombies hinzugefügt wie z.B.
 - Dämonen

- anders gekleidete Zombies
- Jugendliche Zombies
- Neue 7. Tag Horden
 - 3 verschiedene Hordenspawns wie in etwa
 - Verstrahlte Hunde
 - Verstrahlte Zombies
 - Bloathorde
 - Tierhorde
 - Nach den 3 Wellen kommt die unendliche Welle die bis 4 Uhr morgens geht
- Die Nacht ist Extrem gefährlich
 - Spawnrate von verstrahlten um über 100% erhöht
 - Diese regenerieren ihr Leben über Zeit
 - Zombies rennen schneller

SovietWeaponPack

- Es werden 25 Neue Schusswaffen ins Spiel eingeführt
 - Neue Munition
 - Alle kompatibel mit den Vanilla Mods
- Ein Trinkbehälter der an Wasserquellen aufgefüllt werden kann
- Neue Tools

Farming

- Neue Werkbänke
 - Weinherstellung
 - Farmtisch
 - Gasgrill
 - Smoker
 - Schlachtertisch
 - Grinder
 - Butterstampfer
 - Huhn, Schwein, Kuh
 - Herstellung von Tieren und ähnliches
 - Man benötigt Tiernahrung (Mais oder ähnliches)
- Neue Items
 - Extrem viele neue Samen zum anpflanzen
 - Sehr viele neue Rezepte für Nahrung
- Züchten von Tieren
 - Neuer Boden zum züchten
 - Tiere Wachsen und können geschlachtet werden

FarmLife2

- Neue Werkbänke
- Neue Items

- Züchten von Tieren

SleepBuff

- Erhalte eine Stärkung indem du dich auf dein Bett stellst und "schläfst"

ProjectEnder

- Viele kleine Änderungen wie z.B.
 - Loottables
 - Rezepte

Darkness Falls

Project Ender Modpack

SovietWeaponPack

Farming

Project Ender Modpack

FarmingLife2