

Änderungen

Hier möchte ich euch grob die Änderungen im Spiel erläutern.

Darkness Falls

- Neue Items wie z.B.
 - Neue Nahrung
 - Neue Waffen/Waffenteile
 - Neue Bücher
 - Neue Tools (Schlüsselkarten, Schlossknacker, Scrap, Titan, Laser...)
 - Neue Block (Aufzug, Titan verstärkte Wände...)
- Neue Werkbänke
 - Metallverarbeitung
 - Mobiler Arbeitsplatz
 - Schreibtisch
 - Arbeitsstation anpassen (Kleidung)
 - Ölpumpe
 - Radio
- Neue Öfen/Schmieden
 - Fortgeschrittene Schmiede
 - Große Schmiede
 - Schmelzschmiede
- Neues Skillsystem
 - 8 verschiedene Klassen
 - Jede Klasse lässt sich durch das Lesen von Büchern freischalten
 - Man muss eine Questreihe abschließen um den Skilltree zu vervollständigen
 - Aktionsfähigkeiten: skillen bei Aktivitäten teilweise mit
 - Vergünstigungen: verbessert eure Überlebenschancen
- Neue Gebäude/Gebiete
 - Es gibt gefühlt über 100 neue Gebäude zu entdecken
 - Ein wichtiges Biom ist das Verseuchte Gebiet, in dem man neue Erze finden kann
- Neue Erze/Ressourcen
 - Titan kann man überall finden, nur extrem selten
 - Plutonium, Uran auffindbar im Verstrahltem Gebiet
 - Erze kann man nun auf Biomspezifisch überirdisch finden
- Neue Zombies
 - Es wurden viele neue Arten von Zombies hinzugefügt wie z.B.
 - Dämonen
 - anders gekleidete Zombies

- Jugendliche Zombies
- Neue 7. Tag Horden
 - 3 verschiedene Hordenspawns wie in etwa
 - Verstrahlte Hunde
 - Verstrahlte Zombies
 - Bloathorde
 - Tierhorde
 - Nach den 3 Wellen kommt die unendliche Welle die bis 4 Uhr morgens geht
- Die Nacht ist Extrem gefährlich
 - Spawnrate von verstrahlten um über 100% erhöht
 - Diese regenerieren ihr Leben über Zeit
 - Zombies rennen schneller

SovietWeaponPack

- Es werden 25 Neue Schusswaffen ins Spiel eingeführt
 - Neue Munition
 - Alle kompatibel mit den Vanilla Mods
- Ein Trinkbehälter der an Wasserquellen aufgefüllt werden kann
- Neue Tools

Farming

- Neue Werkbänke
 - Weinherstellung
 - Farmtisch
 - Gasgrill
 - Smoker
 - Schlachtertisch
 - Grinder
 - Butterstampfer
 - Huhn, Schwein, Kuh
 - Herstellung von Tieren und ähnliches
 - Man benötigt Tiernahrung (Mais oder ähnliches)
- Neue Items
 - Extrem viele neue Samen zum anpflanzen
 - Sehr viele neue Rezepte für Nahrung
- Züchten von Tieren
 - Neuer Boden zum züchten
 - Tiere Wachsen und können geschlachtet werden

FarmLife2

- Neue Werkbänke
- Neue Items
- Züchten von Tieren

SleepBuff

- Erhalte eine Stärkung indem du dich auf dein Bett stellst und "schläfst"

ProjectEnder

- Viele kleine Änderungen wie z.B.
 - Loottables
 - Rezepte

Revision #7

Created 29 June 2019 07:58:05 by Manuel

Updated 2 July 2019 20:04:08 by Manuel