

# Änderungen

Hier möchte ich euch grob die Änderungen im Spiel erläutern.

## Darkness Falls

- Neue Items wie z.B.
  - Neue Nahrung
  - Neue Waffen/Waffenteile
  - Neue Bücher
  - Neue Tools (Schlüsselkarten, Schlossknacker, Scrap, Titan, Laser...)
  - Neue Block (Aufzug, Titan verstärkte Wände...)
- Neue Werkbänke
  - Metallverarbeitung
  - Mobiler Arbeitsplatz
  - Schreibtisch
  - Arbeitsstation anpassen (Kleidung)
  - Ölpumpe
  - Radio
- Neue Öfen/Schmieden
  - Fortgeschrittene Schmiede
  - Große Schmiede
  - Schmelzschmiede
- Neues Skillsystem
  - 8 verschiedene Klassen
  - Jede Klasse lässt sich durch das Lesen von Büchern freischalten
  - Man muss eine Questreihe abschließen um den Skilltree zu vervollständigen
  - Aktionsfähigkeiten: skillen bei Aktivitäten teilweise mit
  - Vergünstigungen: verbessert eure Überlebenschancen
- Neue Gebäude/Gebiete
  - Es gibt gefühlt über 100 neue Gebäude zu entdecken
  - Ein wichtiges Biom ist das Verseuchte Gebiet, in dem man neue Erze finden kann
- Neue Erze/Ressourcen
  - Titan kann man überall finden, nur extrem selten
  - Plutonium, Uran auffindbar im Verstrahltem Gebiet
  - Erze kann man nun auf Biomspezifisch überirdisch finden
- Neue Zombies
  - Es wurden viele neue Arten von Zombies hinzugefügt wie z.B.
    - Dämonen
    - anders gekleidete Zombies

- Jugendliche Zombies
- Neue 7. Tag Horden
  - 3 verschiedene Hordenspawns wie in etwa
    - Verstrahlte Hunde
    - Verstrahlte Zombies
    - Bloathorde
    - Tierhorde
  - Nach den 3 Wellen kommt die unendliche Welle die bis 4 Uhr morgens geht
- Die Nacht ist Extrem gefährlich
  - Spawnrate von verstrahlten um über 100% erhöht
    - Diese regenerieren ihr Leben über Zeit
  - Zombies rennen schneller

## SovietWeaponPack

- Es werden 25 Neue Schusswaffen ins Spiel eingeführt
  - Neue Munition
  - Alle kompatibel mit den Vanilla Mods
- Ein Trinkbehälter der an Wasserquellen aufgefüllt werden kann
- Neue Tools

## Farming

- Neue Werkbänke
  - Weinherstellung
  - Farmtisch
  - Gasgrill
  - Smoker
  - Schlachtertisch
  - Grinder
  - Butterstampfer
  - Huhn, Schwein, Kuh
    - Herstellung von Tieren und ähnliches
    - Man benötigt Tiernahrung (Mais oder ähnliches)
- Neue Items
  - Extrem viele neue Samen zum anpflanzen
  - Sehr viele neue Rezepte für Nahrung
- Züchten von Tieren
  - Neuer Boden zum züchten
  - Tiere Wachsen und können geschlachtet werden

## FarmLife2

- Neue Werkbänke
- Neue Items
- Züchten von Tieren

## SleepBuff

- Erhalte eine Stärkung indem du dich auf dein Bett stellst und "schläfst"

## ProjectEnder

- Viele kleine Änderungen wie z.B.
  - Loottables
  - Rezepte

---

Revision #7

Created 29 June 2019 07:58:05 by Manuel

Updated 2 July 2019 20:04:08 by Manuel